

Web-Seminar: Grundlagen des Verwaltungsrechts und des Verwaltungshandelns

Produktnummer 2026-55014K **Termin** 10.-10.06.2026 09:00-16:45 Uhr

Gebühren pro Teilnehmer/-in 271,00 EUR

Die VWA geht davon aus, dass der Arbeitgeber die Teilnahmegebühr sowie Reisekosten übernimmt.

Inhalte

- Was ist Verwaltung?
- Rechtsform des Handelns der Verwaltung
- Unterscheidung Privatrecht / Öffentliches Recht
- Rechtsquellen / Verwaltungsvorschriften
- Anwendung von Rechtsnormen / Unbestimmte Rechtsbegriffe
- Ermessen und gebundene Entscheidung
- Wichtige Grundsätze des Verwaltungshandelns (Grundsatz der Gesetzmäßigkeit, Verhältnismäßigkeit, Gleichheit)
- Anwendungsbereich des KAG / der AO
- Der abgabenrechtliche VA
- Form des VA und Verfahrensvorschriften (Beteiligte, Anhörung, Mitwirkung ausgeschlossener Personen, Begründung, Untersuchungsgrundsatz, hinreichende Bestimmtheit)
- Adressat
- Rechtmäßiger / Rechtswidriger / Nichtiger VA
- Bekanntgabe (Formlos und Förmlich) und Wirksamkeit
- Bestandskraft
- Rechtsschutz (Widerspruch)
- Korrekturvorschriften Änderung des Abgabenbescheids
- Vollstreckung

Dozent

Marcel Reuter

Teamleiter bei der Bußgeldstelle, Amt für öffentliche Sicherheit und Ordnung, Landeshauptstadt Stuttgart

Zielgruppe

Mitarbeitende in Abfallwirtschaftsbetrieben, Steuerämtern und sonstige der Abgabenverwaltung angehörenden Stellen

Lernziele

Das Seminar bietet einen Überblick über die Grundlagen des Verwaltungsrechts bezogen auf die abgabenrechtliche Komponente. Dabei soll ein Verständnis für die

Ort

Online

Kontakt

Information

Stephanie Krenze 0721/985 50 17 stephanie.krenze@vwabaden.de

Konzeption und Beratung

Stephanie Krenze 0721/985 50 17 stephanie.krenze@vwabaden.de

Anmelde- und Teilnahmebedingungen

Impressum

Datenschutzhinweise

Rechtsthematik entwickelt werden, welches in die Praxis mitgenommen werden soll. Diese allgemeinen Regelungen werden für abgabenrechtliche Verfahren benötigt und sollen hier den Teilnehmenden veranschaulicht vermittelt werden.

Veranstalter

VWA Karlsruhe